ХОЗЯИН

имя:______________________________
прозвище:__________________________
особые приметы:_____________________
____

Параметры:

Шустро

Решительно

Страстно

Предусмотрительно

История:

________________________ ____
________________________ ____
________________________ ____
________________________ ____
________________________ ____
________________________ ____
________________________ ____
________________________ ____
________________________ ____
________________________ ____
________________________ ____
________________________ ____
________________________ ____

Опыт:

OOOOO>

Снаряжение

Броня:
- o Нет брони
- o Импровизированная броня
- o Настоящая броня

Оружие:

________________________ ____
________________________ ____
________________________ ____
________________________ ____
________________________ ____
________________________ ____

Запасы:
Продукты: ____________
Медикаменты: ____________
Боеприпасы: ____________
Запчасти: ____________
Топливо: ____________
Стройматериалы: ____________
Хабары: ____________

Последователь:
____

Строения:
- Кухня
- Электрическое освещение
- Водонапорная вышка

Необходимые правила

Застольная беседа: Когда ты делишь трапезу с другим персонажем, ты можешь действовать 3d6+страстно и сделать ход "Вызвать на откровенность".

Ходы хозяина

o Уход за убежищем

+ Выбери еще два хода хозяина:

o ______________________________
o ______________________________
o ______________________________
o ______________________________
o ______________________________
o ______________________________
o ______________________________

Ход Истории

До Конца Света я был ____________________, поэтому я получаю +1 всегда, когда имею дело с ______________________.

Здоровье:
- o Здоров
- o Легко ранен / Устал / Приболел (-1 к броскам)
- o Тяжело ранен / Заражен (-2 к броскам)

Вес:
- o без нагрузки
- o нагружен
- o перегружен (-1 к броскам)

ХОЗЯИН

Возможно, кто-то считает это место общим достоянием. Возможно, кого-то другого считают формальным лидером. Но каждый прекрасно понимает, что все в убежище держится исключительно на тебе.

Хозяин - создание:
Чтобы создать Хозяина, придумай или найди в интернете подходящее имя и прозвище, выбери особые приметы, характеристики, принципы, ходы, снаряжение и отношения.

Внешность
Пол: мужчина, женщина.
Одежда: домашняя / рабочая / фермерская / повседневная / старая военная форма.
Особые приметы: тучный / родимое пятно на лице / всклокоченные волосы / золотой зуб / что-то еще, соответствующее образу

Характеристики
Выбери один набор:

- шустро −1
- решительно +1
- страстно +2
- предусмотрительно +1

- шустро −1
- решительно −1
- страстно +2
- предусмотрительно +2

- шустро +1
- решительно −1
- страстно +2
- предусмотрительно +1

Снаряжение
Опиши одежду, также ты получаешь:
• топорик/молоток (импровизированное, контакт, одноручное) либо мотыга/лопата (импровизированное, двуручное, контакт, кровавое)
• обрез двухствольного охотничьего ружья (Гражданское, Двуручное, Ближняя, Громкое, Перезарядка, Двойной удар. Область), но патроны уже закончились.
• ценностей на один хабар (не патроны)

История
Во время первой сессии выбери героя и скажи:
• Ты был со мной с самого начала (История +2);
• Ты предал меня или воровал у меня (История +2).
Остальным скажи “История +1” вы все же живете в моем доме.

Развитие хозяина:
Каждый раз, когда ты получаешь возможность развития, выбери один из вариантов. Отметь его. Ты не можешь выбрать один и тот же вариант дважды.

- получи +1 к любой характеристике (максимум +3)
- получи ход хозяина
- получи ход хозяина
- получи ход хозяина
- получи ход хозяина
- получи ход из другого буклета
- получи ход из другого буклета
- получи последователя (опиши)
- отправь персонажа на покой
- создай второго персонажа
- смени буклет персонажа на новый

Бартер
Твоё убежище обеспечивает твою повседневную жизнь, так что пока ты в нём, об этом можешь не волноваться (ты не кидаешь проверку здоровья).
Когда ты даришь подарки, вот что ты можешь предложить как 1 хабар:

- неделю гостеприимства, включая место для жилья и питание вместе с другими;

Во времена изобилия ты можешь тратить избыток запасов так, как пожелаешь.
Приобрести на один хабар можно:

- ночь в роскошной компании;
- любое оружие, снаряжение или одежду, которые не являются ценными или хай-тек;
- ремонт хай-тек снаряжения механиком;
- неделю работы телохранителя;
- 20 единиц любого ресурса;
- неделю ремонта и обслуживания качественного средства передвижения, которое часто используется.

Вещи:
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____